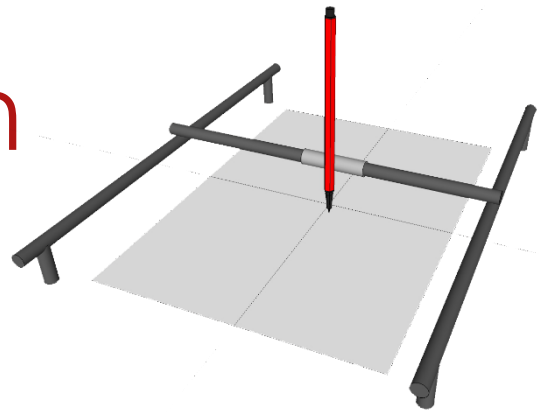


Fabrication et programmation d'un *plotter*



Maître responsable : *Didier Müller*

1. Conception et fabrication d'un dispositif mécanique et électronique capable de dessiner sur une feuille (A4) à l'aide d'un stylo pouvant se déplacer sur deux axes (abscisse et ordonnée).
2. Programmation d'un logiciel de contrôle de ce traceur sous Windows ayant la capacité de lui faire dessiner des fonctions mathématiques.

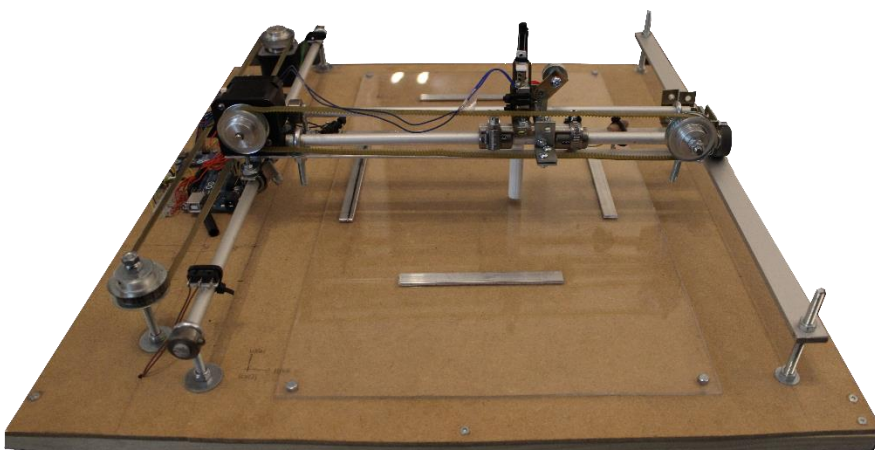
Principaux outils utilisés :

Microcontrôleur : *Arduino Uno*

Motorisation : *Moteurs pas-à-pas*

Langages de programmation : *arduino, c++ (Qt)*

Protocole de communication : *série (RS-232)*



Vladimir Bourquin