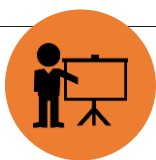


CEJEF iX

Le Project



Le but de ce travail était de créer un robot capable de résoudre un Rubik's cube de manière autonome.

Méthodologie

Le travail a été séparé en 2 partie distinctes:

- Construction d'un robot capable de manipuler un Rubik's cube
- Programmation du robot, afin que celui-ci puisse résoudre le Rubik's cube



Résultats

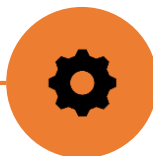


Le projet a aboutit et le robot arrive à résoudre un Rubik's cube de manière totalement autonome en moins de 5 minutes.

Matériel utilisé

Construction: Le robot est construit en Lego, il comprend 4 briques NXT, 12 moteurs, 4 capteurs, une caméra et 2 lampes.

Programmation: Tout a été programmé en Java



Loïc Wermeille

loic.wermeille@gmail.com

Lycée Cantonal de Porrentruy

Maître responsable: Olivier Dubail



CEJEF

DIVISION LYCÉENNE